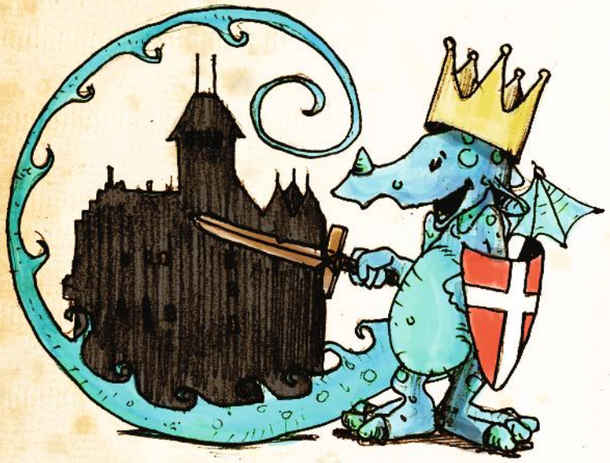
Parcours Drako



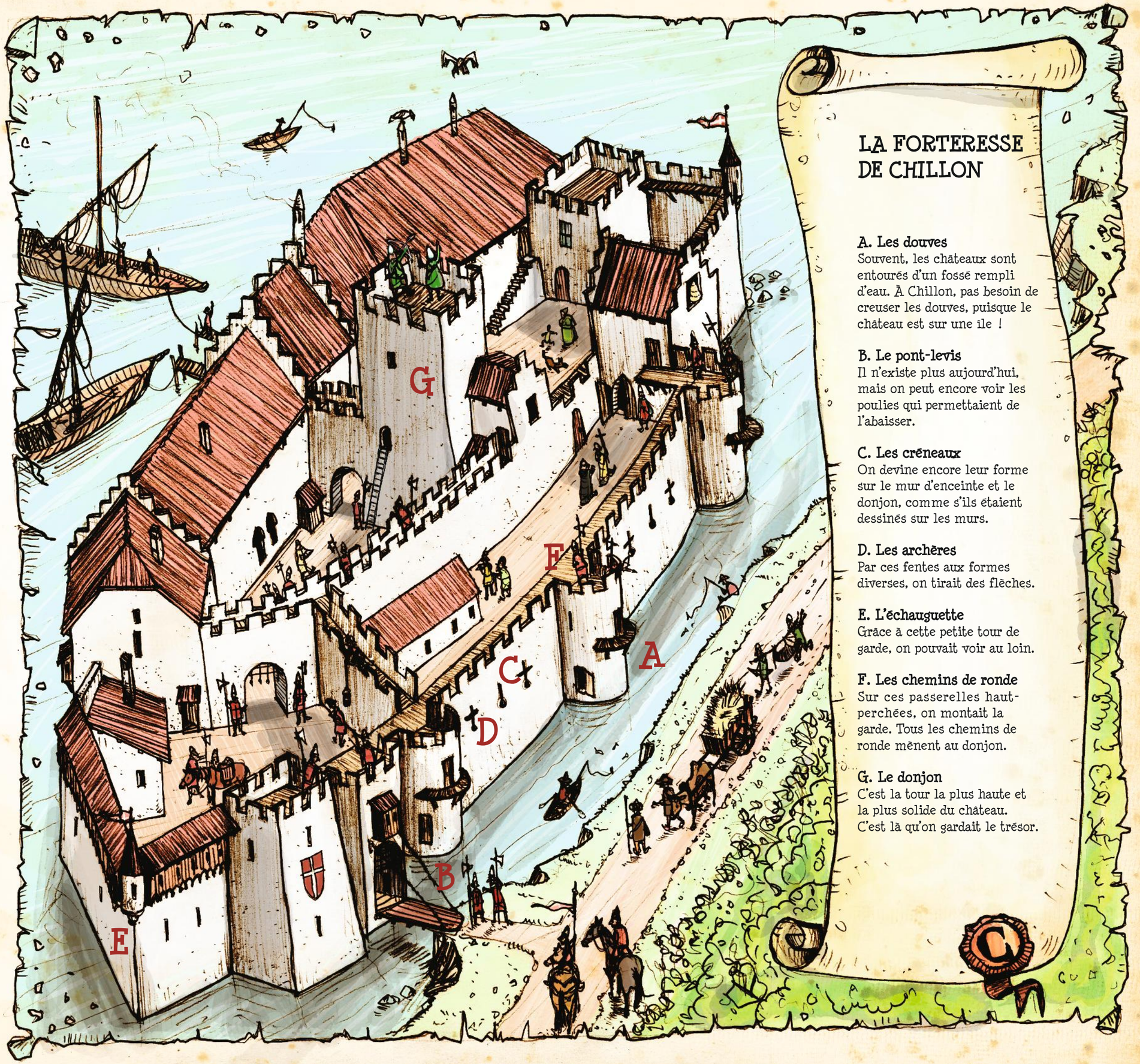
Bienvenue au château de Chillon !

Je m'appelle Drako !

Viens découvrir avec moi les secrets de cette forteresse. D'autres dragons y sont cachés !

Et pour tout savoir sur les activités au château : www.chillon.ch

Club Drako



LA FORTERESSE DE CHILLON

A. Les douves
Souvent, les châteaux sont entourés d'un fossé rempli d'eau. À Chillon, pas besoin de creuser les douves, puisque le château est sur une île !

B. Le pont-levis
Il n'existe plus aujourd'hui, mais on peut encore voir les poulies qui permettaient de l'abaisser.

C. Les créneaux
On devine encore leur forme sur le mur d'enceinte et le donjon, comme s'ils étaient dessinés sur les murs.

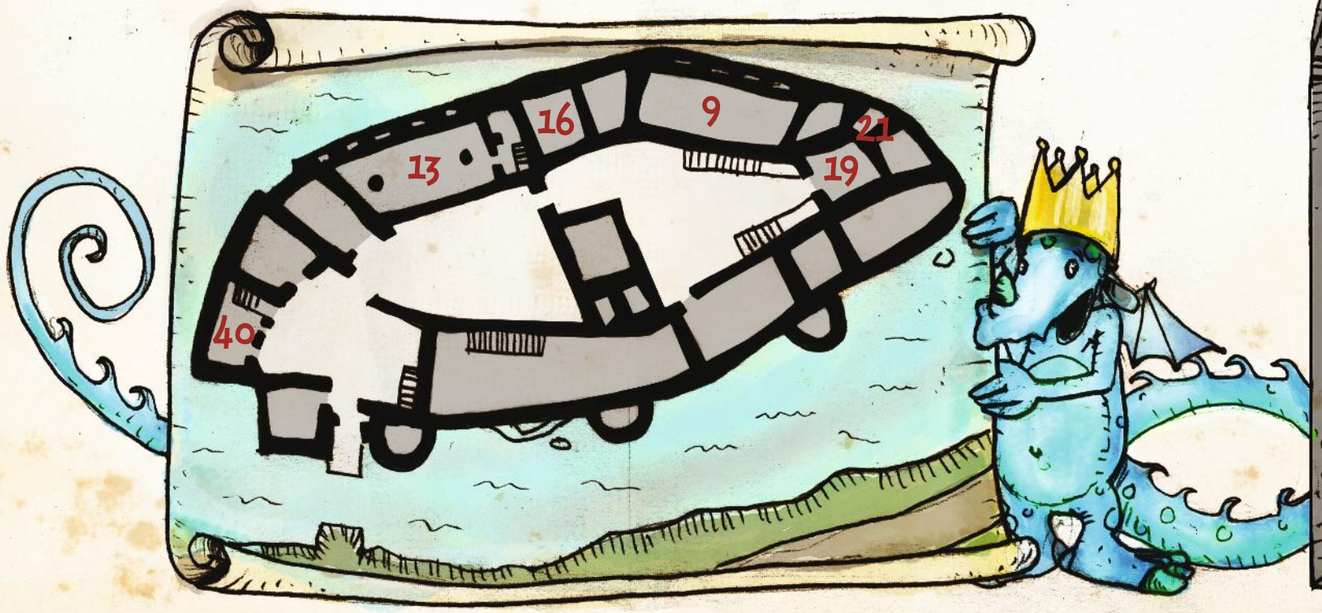
D. Les archères
Par ces fentes aux formes diverses, on tirait des flèches.

E. L'échauguette
Grâce à cette petite tour de garde, on pouvait voir au loin.

F. Les chemins de ronde
Sur ces passerelles haut-perchées, on montait la garde. Tous les chemins de ronde mènent au donjon.

G. Le donjon
C'est la tour la plus haute et la plus solide du château. C'est là qu'on gardait le trésor.

LA VIE DE CHÂTEAU

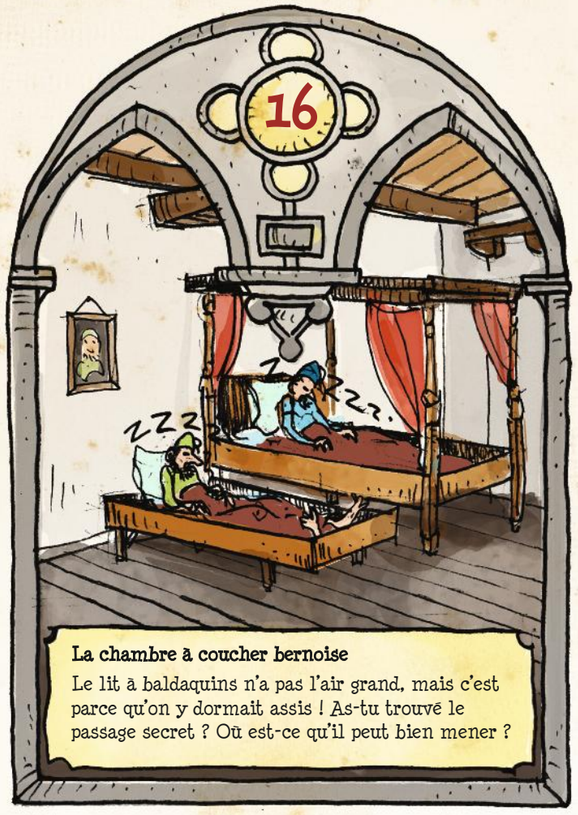


Pour t'aider à trouver ton chemin, chaque dessin t'indique le numéro de la salle où je t'attends.

La salle à manger du châtelain

On prépare un grand festin pour le seigneur du château. Le sanglier est sa viande préférée ! Un dragon s'est caché dans cette salle. Cherche bien !

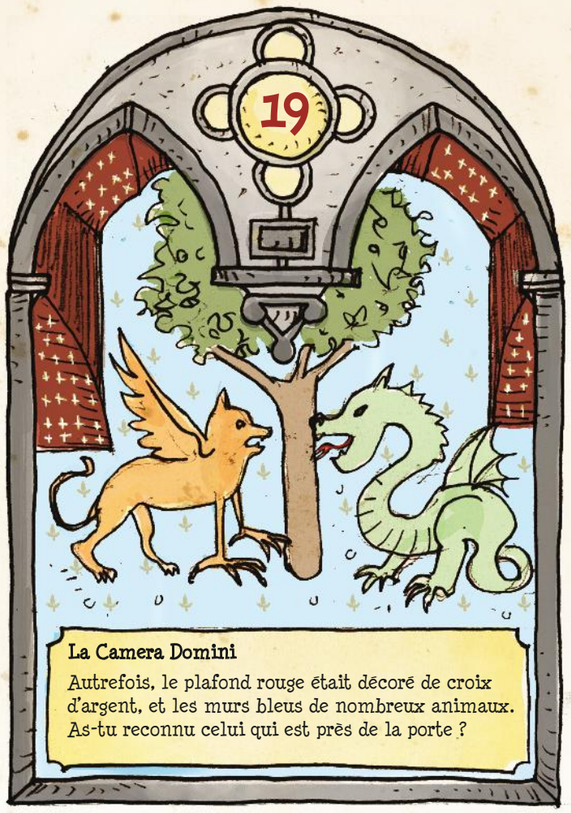
Sur l'un des meubles tu trouveras un dragon ailé gravé dans le bois.



La chambre à coucher bernoise

Le lit à baldaquins n'a pas l'air grand, mais c'est parce qu'on y dormait assis ! As-tu trouvé le passage secret ? Où est-ce qu'il peut bien mener ?

Le passage secret permet de s'enfuir. Il donne sur une deuxième porte, puis mène au donjon. Tu peux le voir par la fenêtre.



La Camera Domini

Autrefois, le plafond rouge était décoré de croix d'argent, et les murs bleus de nombreux animaux. As-tu reconnu celui qui est près de la porte ?

C'est un dragon ! Tu peux également en voir un sur la cheminée.

Les latrines

Seul le seigneur du château peut s'asseoir sur ce trone ! Il n'y avait pas de papier toilette à cette époque. Avec quoi penses-tu que l'on s'essuyait ?

Ce mystère reste insoluble... Mais peut-être trouveras-tu quelques indices sur le dessin ! Qu'aurais-tu fait ?

La prison de Bonivard

La légende raconte qu'un prisonnier nommé Bonivard faisait les cent pas autour de la cinquième colonne où il était enchaîné. Peux-tu en voir les traces ?

Ces traces de pas n'apparaissent qu'aux visiteurs les plus imaginatifs. Si tu les as vues, tu as beaucoup de chance !

Le chemin de ronde

Les gardes portent des armures bien lourdes. La cotte de mailles pèse huit kilos ! À toi de monter la garde ! Grimpe jusqu'au donjon !

Textes : Mercedes Guin, Fondation du Château de Chillon.
Illustrations : Sébastien Guenot, SEBAS. CREATIONS VISUELLES.